**Cahier des Charges : Projet "Loup-Garou Compositions"**

**1. Contexte et Objectif du Projet**

Le projet "Loup-Garou **Compositions** " vise à créer une application web permettant de gérer des entités du jeu Loup-Garou de manière simple et efficace. L'application doit offrir des fonctionnalités CRUD (Création, Lecture, Mise à jour, Suppression) pour des cartes de jeu, des compositions, et des utilisateurs. L'objectif est de fournir une interface intuitive et accessible aux administrateurs et joueurs.

**2. Description des Fonctionnalités**

**2.1 Gestion des Cartes**

* **Création de Cartes** : Les administrateurs peuvent créer de nouvelles cartes, en ajoutant des informations comme le nom, la description, et l'image associée.
* **Lecture et Visualisation** : Liste des cartes existantes avec possibilité de les filtrer et de les visualiser individuellement.
* **Mise à Jour** : Modification des informations de chaque carte.
* **Suppression** : Possibilité de supprimer une carte existante.

**2.2 Gestion des Utilisateurs**

* **Inscription et Connexion** : Les utilisateurs peuvent créer un compte et se connecter via un formulaire.
* **Tableau de Bord** : Une vue personnalisée pour chaque utilisateur avec accès aux différentes fonctionnalités de l'application.
* **Rôles et Permissions** : Différenciation entre les rôles d'administrateur et de joueur, avec des droits d'accès distincts.

**2.3 Gestion des Compositions**

* **Création de Compositions** : Création de groupes de cartes prédéfinis (par exemple, des compositions de personnages pour une partie).
* **Modification et Suppression** : Édition des compositions existantes et suppression si nécessaire.

**3. Exigences Techniques**

* **Langage de Programmation** : PHP , HTML, CSS, et JavaScript pour l'interface utilisateur.
* **Base de Données** : Utilisation de MySQL pour stocker les informations relatives aux cartes, utilisateurs, et compositions.
* **Contrôle de Version** : Git est utilisé pour le versionnage du code.

**4. Exigences Non Fonctionnelles**

* **Performance** : L'application doit être capable de gérer un grand nombre de cartes et de compositions sans impact significatif sur les performances.
* **Sécurité** : Mise en place de systèmes de validation pour l'inscription des utilisateurs, ainsi que des protections contre les injections SQL.
* **Accessibilité** : Interface utilisateur simple et accessible, adaptée aux différents types d'utilisateurs.

**5. Interfaces Utilisateur**

* **Page de Connexion/Inscription** : Formulaire d'accès pour les utilisateurs.
* **Tableau de Bord Admin** : Vue permettant de gérer toutes les entités (cartes, utilisateurs, compositions).
* **Pages CRUD** : Pages d'ajout, édition et suppression pour chaque entité (cartes, compositions).

**6. Contraintes et Limitations**

* **Compatibilité** : L'application doit être compatible avec les principaux navigateurs (Chrome, Firefox, Edge).
* **Hébergement** : Le projet devra être hébergé sur un serveur PHP compatible, avec une base de données MySQL.

**7. Livrables**

* **Code Source** : Le code complet versionné avec Git.
* **Documentation** : Documentation technique pour l'installation, la configuration et l'utilisation de l'application.

**8. Planification**

* **Phase 1** : Analyse des besoins et conception (1-2 semaines).
* **Phase 2** : Développement des fonctionnalités principales (3-4 semaines).
* **Phase 3** : Tests et mise en production (1-2 semaines).

**9. Risques Identifiés**

* **Gestion des Données** : Risque de pertes de données en cas de mauvaise manipulation des cartes ou compositions.
* **Problèmes de Sécurité** : Les attaques potentielles (ex : injections SQL) doivent être prévenues par des validations rigoureuses.

**10. Conclusion**

Le projet "Loup-Garou " a pour objectif de créer une application de gestion intuitive et efficace des entités du jeu. Une attention particulière sera apportée à la sécurité, la performance, et la facilité d'utilisation.